附件二:「2023年花蓮縣夢想起飛-第10屆青少年發明展」作品摘要說明表

作品名稱	再生能源利用 100%	5!	作品編號		1122B4072 (此編號由官網系統自動產生)
學級分組	□國小組 ■國中組				
參賽組別	□國中 A 組 ■國中 B 組 □國小 A 組 □國小 B 組 □國小 C 組				
參賽類組	 ※作品類組於報名後不得更改之,請再次確認。 □災害應變 □運動育樂 □農糧技術 ■綠能科技 □安全健康 □社會照顧 □教育 □高齢照護 □便利生活 				
作品規格	長:90 cm	寬:60 cm	高:50 cm	1	重量:10 kg
上限為長 90cm、寬 60cm、高度不限;重量上限為 10 公斤,若超過上述限制,可利用模型代替之					
摘要說明					

作品摘要說明(請完成完整摘要說明-含文字及圖片)

一、再生能源簡介

再生能源(Renewable Energy)泛指人類有生之年都不會耗盡的能源,是從自然資源提取而得到,且其補充速度在人類的時間尺度上有意義地快,能滿足現有消耗。根據國際能源總署(The International Energy Agency, IEA)再生能源工作小組,再生能源是指「從持續不斷地補充的自然過程中得到的能量來源」 , 例如風力能、太陽能、地熱能、生質能、海洋能、水力能等,能不斷保充的一種能源。



圖 1.再生能源種類

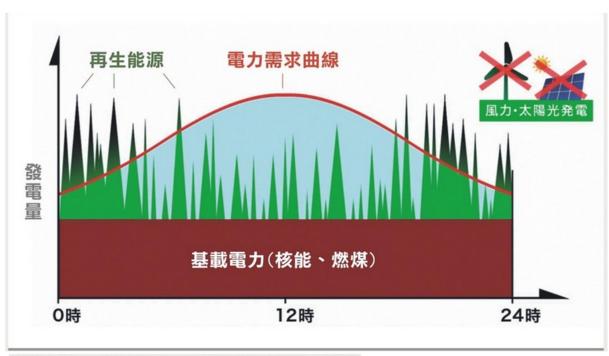
二、再生能源的穩定性

風力和太陽能發電具有間歇不確定性,風力大小隨季節變化大,東北季風和夏季颱風強烈,中間亦多有無風日子;太陽能發電,日間自早上 6:30 至下午 5:30,呈鐘形曲線分布,夜間則無發電,陰天變化會隨機發生。再生能源高度依賴氣候條件,近年受極端氣候異常影響,更加劇了再生能源電力輸出的不穩定性。

政府規劃新能源政策目標於 114 年提升再生能源發電比例至 20%以上,隨著再生能源大量加入電力系統,使得系統將面臨許多挑戰,再生能源的間歇性對電力系統供需平衡與電網運轉產生影響,若再生能源發電量瞬間增加或減少太多,則可能導致系統頻率驟降,觸發低頻電驛動作卸載,影響供電安全與可靠度。

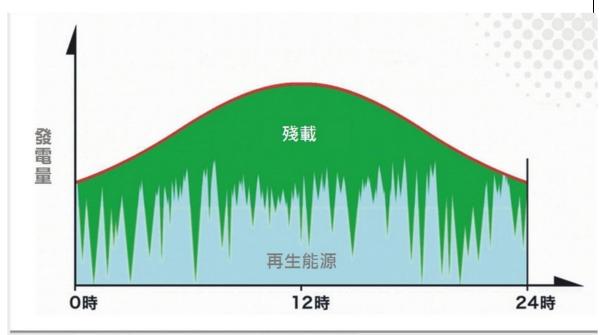
因此,再生能源在天候條件良好時,其發電量供過於求時,就把風力和太陽能發電停機,就會被要求停止發電,或者減少使用這些綠電,稱為「棄光棄電」(如圖 2.),以減少對電網穩定性的衝擊。再生能源的來源雖然免費,但轉換設備成本很高,辛苦發出的綠電被棄用,實在可惜。

本作品參考日本再生--尋找新能源典範紀錄片,翻轉電力使用邏輯,將再生能源優先輸出使用,不足之部份改由傳統能源補充,將再生能源加以100%利用(如圖3.)。



資料來源:《日本再生一尋找新能源典範》紀錄片

圖 2.傳統電力系統讓基載佔去空間,迫使超出電力需求的再生 能源只 能浪費掉(又稱棄電)。



資料來源:《日本再生一尋找新能源典範》紀錄片

圖 3.新的電力系統讓再生能源優先併網使用,再用其他電力補足殘載需求,提供彈性可靠的電力。

三、作品系統架構圖

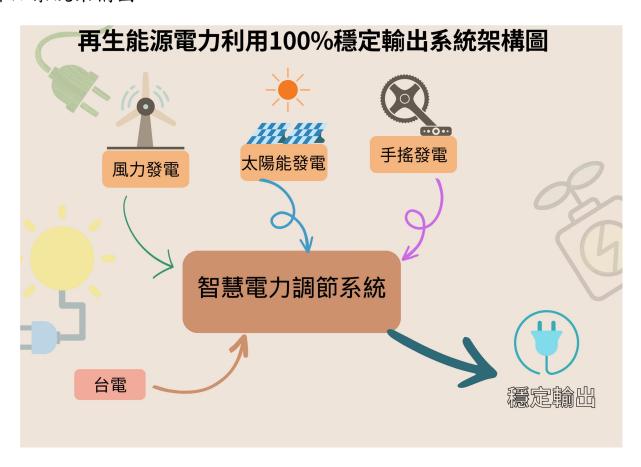


圖 4. 以再生能源為主,其他能源為輔,使用「智慧電力調節系統」達成再生

能源利用 100%!目標。

系統架構說明:

再生能源電力利用 100%穩定輸出系統實作部份,再生能源能量來源,使用模擬方式,風力發電加入可控制轉速的電風扇,以模擬自然風的隨機變化;太陽能發電部份,加入了可控制亮度的 LED 光源,以模擬日光隨日夜及陰天的隨機變化情形。手搖發電則用以模擬生質能源。這些再生能源輸出的電力,是經常變動的,為其常態,在進入智慧電力調節系統的運算下,再生能源部份優先輸出使用,不足的部份稱為殘載,則由傳統能源(台電)補足,經過「智慧電力調節系統」運算整合後, 最終獲得穩定的電力輸出,供用戶使用,以此創新作法,使再生能源能達到 100%利用的目的。

----(待補充)---

四、實作過程

五、作品驗證

六、未來展望

七、參考資料